



# 全港中小學校際虛擬實境創作大賽

## 比賽章程

### 一、比賽宗旨

為響應行政長官於《2023 年施政報告》中提及加強 STEAM 教育的號召，Qoodu 現正發起「探索奇幻世界，打造 VR 動物園」比賽，旨在激發香港中小學生的創造力和科技潛能。是次比賽鼓勵參賽者發揮創意，整合現代科技和動物保護意識，利用虛擬實境技術，在虛擬現實世界中打造一個包羅萬象的，且集情感、互動和探索元素于一身的動物園。

### 二、比賽內容

#### 1. 比賽主題：

- 包羅萬象的動物園

2. 決賽題目：加建一個可互動的保育園區，讓玩家能夠即時體驗園區內的動物保育活動，並了解如何讓園區內的物種能夠延續繁榮發展。

#### 3. 比賽形式：

- 是次比賽將分為**初賽**及**決賽**兩輪進行

### 三、參賽要求

#### 1. 參賽資格：

- 香港註冊的學校
- 小學組：全港小四至小六學生
- 中學組：全港中一至中五學生

#### 2. 參賽形式：

- 以**隊際**形式參賽，每隊由 3-4 名學生組成
- 每校上限兩隊，每隊由一名**同校**老師負責帶領及擔任是次比賽的主要聯絡人
- 同校的兩個參賽隊伍需由**兩位不同的**學校老師擔任比賽主要聯絡人
- 同校的兩隊分為主隊和次隊，主隊優先獲得參賽資格，如有剩餘名額才會派發給次隊



3. 參賽名額：

初賽	決賽
小學組：20 隊	小學組：6 隊
中學組：15 隊	中學組：5 隊

#### 四、報名事項

1. 報名時間：

2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 2 月 9 日（五）

2. 報名費用：

全免

3. 報名方式：



方法一：掃描 QR Code ，填寫報名表格

方法二：進入 Qoodu 官網（<https://www.qoodu.org/regform>），填寫報名表格

4. 注意事項：

- 報名表格只可由**學校領隊老師**填寫並提交
- 報名成功者會於 **2024 年 2 月 14 日（三）至 2 月 16 日（五）** 期間收到電話及電郵的確認訊息

#### 五、比賽流程

項目	日期	備註
比賽報名時間	2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 2 月 9 日（五）截止報名	二維碼或官網 報名
簡介會報名時間	2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 1 月 17 日（三）下午五時	二維碼或官網 報名
簡介會確認報名	2024 年 1 月 18 日（四） 至 1 月 19 日（五）下午五時 截止報名	WhatsApp 發送確認報名的訊息



簡介會	2024 年 1 月 20 日（六） 下午二時 至 下午三時三十分	Zoom 線上舉辦
確認報名	2024 年 2 月 14 日（三）至 16 日（五）	於 Qoodu 官網公佈，並 電話及電郵通知確認
遞交初賽作品	2024 年 4 月 8 日（一）或之前	詳情見《章程》第五項
公佈決賽名單、 題目及評分準則	2024 年 4 月 15 日（一）	於 Qoodu 官網公佈，並 電話及電郵通知確認
遞交決賽作品	2024 年 6 月 17 日（一）或之前	詳情見《章程》第五項
舉辦決賽 及公佈決賽結果	2024 年 6 月 22 日（六） 小學組：上午九時 至 下午十二時三十分 中學組：下午二時 至 下午五時三十分	新聞媒體到場拍攝  （決賽場地待定）

## 六、參賽作品要求

	小學組	中學組
初賽	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件</li> <li>2. 以 CoSpaces Edu 為主製作程式</li> <li>3. <u>需提交</u>： <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 作品場景連結</li> <li>b. 作品介紹影片： <ul style="list-style-type: none"> <li>- MP4 格式，3 分鐘以內，400MB 以內，720P 或以上</li> </ul> </li> <li>c. 文字介紹書： <ul style="list-style-type: none"> <li>- pdf 格式，300 字以內</li> <li>- 以繁體或簡體中文表述</li> </ul> </li> </ol> </li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件</li> <li>2. 以 Unity 為主製作程式</li> <li>3. <u>需提交</u>： <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 作品 APK 檔</li> <li>b. 作品原始文件： <ul style="list-style-type: none"> <li>- 不大於 1.5GB</li> </ul> </li> <li>c. 作品介紹影片： <ul style="list-style-type: none"> <li>- MP4 格式，5 分鐘以內，600MB 以內，720P 或以上</li> </ul> </li> <li>d. 文字介紹書： <ul style="list-style-type: none"> <li>- pdf 格式，500 字以內</li> <li>- 以繁體或簡體中文表述</li> </ul> </li> </ol> </li> </ol>

<b>決賽</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件</li> <li>2. 以 CoSpaces Edu 為主製作程式</li> <li>3. 按初賽作品進行延伸創作，需提交作品場景連結</li> <li>4. 出席決賽日：             <ol style="list-style-type: none"> <li>a 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的製作簡介</li> <li>b 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的操作示範</li> <li>c 表受評審的提問</li> <li>d 評審進行實機測試 &amp; 評分</li> </ol> </li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件</li> <li>2. 以 Unity 為主製作程式</li> <li>3. 按初賽作品進行延伸創作，需提交：             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 作品 APK 檔</li> <li>2. 作品原始文件：</li> </ol> </li> <li>4. 不大於 2GB             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 文字介紹書：</li> </ol> </li> <li>5. 列點描述，300 字以內</li> <li>6. 以繁體或簡體中文表述</li> <li>7. 出席決賽日：             <ol style="list-style-type: none"> <li>a 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的製作簡介</li> <li>b 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的操作示範</li> <li>c 表受評審的提問</li> <li>d 評審進行實機測試 &amp; 評分</li> </ol> </li> </ol>
-----------	--	--

## 七、參賽作品提交方式

### 1. 初賽：

- 將各組別作品需提交的內容以壓縮檔（.rar/.zip）上傳並分享至 Google Drive（[competition.goodu@gmail.com](mailto:competition.goodu@gmail.com)），檔案名稱格式為：組別\_學校名稱\_領隊老師姓名

### 2. 決賽：

- 將各組別作品需提交的內容以壓縮檔（.rar/.zip）上傳並分享至 Google Drive（[competition.goodu@gmail.com](mailto:competition.goodu@gmail.com)），檔案名稱格式為：組別\_學校名稱\_領隊老師姓名



## 八、評分準則

評分項目 (初賽)	分數比例	備註
創意力	25%	決賽評分準則將於初賽名單公佈後發佈
內容豐富度	25%	
精美度	20%	
操作性	20%	
匯報及表達	10%	

評分項目(決賽)	分數比例
互動性	50%
內容豐富度	20%
精美度	20%
決賽日匯報	10%

## 九、比賽獎項

	小學組	中學組
<b>冠軍</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Meta Quest 3 128GB 兩部</li> <li>● 獎狀及獎杯</li> <li>● 每位學生\$1000 書券</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Meta Quest 3 128GB 兩部</li> <li>● 獎狀及獎杯</li> <li>● 每位學生\$1000 書券</li> </ul>
<b>亞軍</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 獎狀及獎杯</li> <li>● 每位學生\$1000 書券</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 獎狀及獎杯</li> <li>● 每位學生\$1000 書券</li> </ul>
<b>季軍</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 獎狀及獎杯</li> <li>● 每位學生\$500 書券</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 獎狀及獎杯</li> <li>● 每位學生\$500 書券</li> </ul>
<b>優異獎</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 獎狀</li> <li>● 每位學生\$100 書券</li> </ul> <p>***名額3 個</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 獎狀</li> <li>● 每位學生\$100 書券</li> </ul> <p>***名額2 個</p>
<p>冠、亞、季軍的作品將有機會獲 Qoodu 參加的 VR 展覽會展示，以及日後將加入為 VR 製作課程的範例之一，並註明創作的學校名稱。</p>		



## 十、簡介會

為讓廣大學校及學生對是次 VR 比賽有更清晰的認識及了解，主辦方將透過 Zoom 平台舉辦比賽簡介會，屆時會介紹比賽主題、參賽要求及評審準則等比賽內容。

以下是簡介會的具體細則：

### 1. 活動時間：


2024 年 1 月 20 日（六） 下午二時 至 下午三時三十分

### 2. 報名時間：

2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 1 月 17 日（三） 下午五時

### 3. 報名方式：



- 掃描 QR Code ，填寫簡介會報名表格
- 報名表格只可由學校領隊老師填寫並提交
- 簡介會報名成功的信息將於 2024 年 1 月 18 日（四）至 1 月 19 日（五）下午五時 前透過 WhatsApp 5107 1701 發送給與會者
- 領隊導師需要將 Zoom 會議連接發送給參賽隊伍成員
- 每位與會者需**單獨**加入 Zoom 會議，自備 Zoom 賬戶或者以訪客登入
- 加入 Zoom 會議的賬戶名稱需參照以下格式，否則將被拒絕登入
  - 賬戶名稱格式：學校名稱\_領隊導師姓名/學生姓名
- 與會者名額僅限 500 名，先到先得

### 4. 活動內容：

- 講解報名方式、比賽流程、作品要求、介紹評審團及評審標準等
- 將設置自由問答環節，屆時參賽者或有意報名者可就比賽內容進行自由提問

## 十一、評審團

是次比賽評審團將由多位行內專業人士組成，詳細資料將於稍後公佈。



## 十二、 其他注意事項

1. 參賽隊伍之競賽作品皆須採用 CoSpaces Edu（小學組）或 Unity（中學組）製作。
2. 報名截止後，將無法再修改「隊伍成員」及「領隊老師」資料，欲增加「隊伍成員」或「領隊老師」名單，主辦單位有權不予受理。
3. 報名資料須詳實，資料不全或不符規定者將不予受理報名，影響參賽權益者，由報名參賽者自行負責。
4. 如有作品內容用詞不雅或違法（適用於香港所有法例）之情形，主辦單位有權要求隊伍更改。
5. 參賽作品須為參賽團體之獨立創作，為原創性設計，且並未曾參加任何公開比賽、發表、出版、展出，亦不得存在任何授權行為；且不得有抄襲、翻譯、改寫或其他任何侵害他人智慧財產權之行為。一經發現，將被取消參賽資格。
6. 參加競賽之報名相關資料延遲交件者，取消資格；經初審後入圍決選之參賽團隊若無故未能依規定出席決賽者，視同棄賽。
7. 為避免賽事不公之爭議情事，競賽評審皆堅守以下「評審判委員利益迴避原則」：
  - 1). 評審委員不得擔任參賽隊伍之指導老師。
  - 2). 評審委員不得評鑑三等親以內親屬之作品。

更多比賽資訊，歡迎致電比賽聯絡人李先生（Tel: 5107 1701）或電郵至 [competition@qoodu.org](mailto:competition@qoodu.org) 進行查詢；也可登入 Qoodu 官網（<https://www.qoodu.org/competition>）進行查看。