



全港中小學校際虛擬實境創作大賽

比賽章程

一、比賽宗旨

為響應行政長官於《2023 年施政報告》中提及加強 STEAM 教育的號召，Qoodu 現正發起「探索奇幻世界，打造 VR 動物園」比賽，旨在激發香港中小學生的創造力和科技潛能。是次比賽鼓勵參賽者發揮創意，整合現代科技和動物保護意識，利用虛擬實境技術，在虛擬現實世界中打造一個包羅萬象的，且集情感、互動和探索元素于一身的動物園。

二、比賽內容

1. 比賽主題：

- 包羅萬象的動物園

2. 決賽題目：加建一個可互動的保育園區，讓玩家能夠即時體驗園區內的動物保育活動，並了解如何讓園區內的物種能夠延續繁榮發展。

3. 比賽形式：

- 是次比賽將分為**初賽**及**決賽**兩輪進行

三、參賽要求

1. 參賽資格：

- 香港註冊的學校
- 小學組：全港小四至小六學生
- 中學組：全港中一至中五學生

2. 參賽形式：

- 以**隊際**形式參賽，每隊由 3-4 名學生組成
- 每校上限兩隊，每隊由一名**同校**老師負責帶領及擔任是次比賽的主要聯絡人
- 同校的兩個參賽隊伍需由**兩位不同的**學校老師擔任比賽主要聯絡人
- 同校的兩隊分為主隊和次隊，主隊優先獲得參賽資格，如有剩餘名額才會派發給次隊



3. 參賽名額：

初賽	決賽
小學組：20 隊	小學組：6 隊
中學組：15 隊	中學組：5 隊

四、報名事項

1. 報名時間：

2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 2 月 9 日（五）

2. 報名費用：

全免

3. 報名方式：



方法一：掃描 QR Code ，填寫報名表格

方法二：進入 Qoodu 官網（<https://www.qoodu.org/regform>），填寫報名表格

4. 注意事項：

- 報名表格只可由**學校領隊老師**填寫並提交
- 報名成功者會於 **2024 年 2 月 14 日（三）至 2 月 16 日（五）** 期間收到電話及電郵的確認訊息

五、比賽流程

項目	日期	備註
比賽報名時間	2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 2 月 9 日（五）截止報名	二維碼或官網 報名
簡介會報名時間	2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 1 月 17 日（三）下午五時	二維碼或官網 報名
簡介會確認報名	2024 年 1 月 18 日（四） 至 1 月 19 日（五）下午五時 截止報名	WhatsApp 發送確認報名的訊息



簡介會	2024 年 1 月 20 日 (六) 下午二時 至 下午三時三十分	Zoom 線上舉辦
確認報名	2024 年 2 月 14 日 (三) 至 16 日 (五)	於 Qoodu 官網公佈，並電話及電郵通知確認
遞交初賽作品	2024 年 4 月 8 日 (一) 或之前	詳情見《章程》第五項
公佈決賽名單、 題目及評分準則	2024 年 4 月 15 日 (一)	於 Qoodu 官網公佈，並電話及電郵通知確認
遞交決賽作品	2024 年 6 月 17 日 (一) 或之前	詳情見《章程》第五項
舉辦決賽 及公佈決賽結果	2024 年 6 月 22 日 (六) 小學組：上午九時 至 下午十二時三十分 中學組：下午二時 至 下午五時三十分	新聞媒體到場拍攝 決賽會場：聖公會諸聖中學 地址：香港九龍旺角白布街十一號 (學校地下活動室)

六、參賽作品要求

	小學組	中學組
初賽	<ol style="list-style-type: none"> 1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件 2. 以 CoSpaces Edu 為主製作程式 3. <u>需提交</u>： <ol style="list-style-type: none"> a. 作品場景連結 b. 作品介紹影片： <ul style="list-style-type: none"> - MP4 格式，3 分鐘以內，400MB 以內，720P 或以上 c. 文字介紹書： <ul style="list-style-type: none"> - pdf 格式，300 字以內 - 以繁體或簡體中文表述 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件 2. 以 Unity 為主製作程式 3. <u>需提交</u>： <ol style="list-style-type: none"> a. 作品 APK 檔 b. 作品原始文件： <ul style="list-style-type: none"> - 不大於 1.5GB c. 作品介紹影片： <ul style="list-style-type: none"> - MP4 格式，5 分鐘以內，600MB 以內，720P 或以上 d. 文字介紹書： <ul style="list-style-type: none"> - pdf 格式，500 字以內 - 以繁體或簡體中文表述



決賽	<ol style="list-style-type: none"> 1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件 2. 以 CoSpaces Edu 為主製作程式 3. 按初賽作品進行延伸創作，需提交作品場景連結 4. 出席決賽日： <ol style="list-style-type: none"> a 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的製作簡介 b 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的操作示範 c 表受評審的提問 d 評審進行實機測試 & 評分 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 以 Meta Quest 2 為運作硬件 2. 以 Unity 為主製作程式 3. 按初賽作品進行延伸創作，需提交： <ol style="list-style-type: none"> 1. 作品 APK 檔 2. 作品原始文件： 4. 不大於 2GB <ol style="list-style-type: none"> 1. 文字介紹書： 5. 列點描述，300 字以內 6. 以繁體或簡體中文表述 7. 出席決賽日： <ol style="list-style-type: none"> a 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的製作簡介 b 由參賽學生進行不多於 5 分鐘的操作示範 c 表受評審的提問 d 評審進行實機測試 & 評分

七、參賽作品提交方式

1. 初賽：

- 將各組別作品需提交的內容以壓縮檔（.rar/.zip）上傳並分享至 Google Drive
（competition.goodu@gmail.com），檔案名稱格式為：組別_學校名稱_領隊老師姓名

2. 決賽：

- 將各組別作品需提交的內容以壓縮檔（.rar/.zip）上傳並分享至 Google Drive
（competition.goodu@gmail.com），檔案名稱格式為：組別_學校名稱_領隊老師姓名



八、評分準則

評分項目 (初賽)	分數比例	備註
創意力	25%	決賽評分準則將於初賽名單公佈後發佈
內容豐富度	25%	
精美度	20%	
操作性	20%	
匯報及表達	10%	

評分項目(決賽)	分數比例
互動性	50%
內容豐富度	20%
精美度	20%
決賽日匯報	10%

九、比賽獎項

	小學組	中學組
冠軍	<ul style="list-style-type: none"> ● Meta Quest 3 128GB 兩部 ● 獎狀及獎杯 ● 每位學生\$1000 書券 	<ul style="list-style-type: none"> ● Meta Quest 3 128GB 兩部 ● 獎狀及獎杯 ● 每位學生\$1000 書券
亞軍	<ul style="list-style-type: none"> ● 獎狀及獎杯 ● 每位學生\$1000 書券 	<ul style="list-style-type: none"> ● 獎狀及獎杯 ● 每位學生\$1000 書券
季軍	<ul style="list-style-type: none"> ● 獎狀及獎杯 ● 每位學生\$500 書券 	<ul style="list-style-type: none"> ● 獎狀及獎杯 ● 每位學生\$500 書券
優異獎	<ul style="list-style-type: none"> ● 獎狀 ● 每位學生\$100 書券 <p>***名額3 個</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 獎狀 ● 每位學生\$100 書券 <p>***名額2 個</p>
<p>冠、亞、季軍的作品將有機會獲 Qoodu 參加的 VR 展覽會展示，以及日後將加入為 VR 製作課程的範例之一，並註明創作的學校名稱。</p>		



十、簡介會

為讓廣大學校及學生對是次 VR 比賽有更清晰的認識及了解，主辦方將透過 Zoom 平台舉辦比賽簡介會，屆時會介紹比賽主題、參賽要求及評審準則等比賽內容。

以下是簡介會的具體細則：

1. 活動時間：


2024 年 1 月 20 日（六） 下午二時 至 下午三時三十分

2. 報名時間：

2024 年 1 月 8 日（一） 至 2024 年 1 月 17 日（三） 下午五時

3. 報名方式：



- 掃描 QR Code ，填寫簡介會報名表格
- 報名表格只可由學校領隊老師填寫並提交
- 簡介會報名成功的信息將於 2024 年 1 月 18 日（四）至 1 月 19 日（五）下午五時 前透過 WhatsApp 5107 1701 發送給與會者
- 領隊導師需要將 Zoom 會議連接發送給參賽隊伍成員
- 每位與會者需**單獨**加入 Zoom 會議，自備 Zoom 賬戶或者以訪客登入
- 加入 Zoom 會議的賬戶名稱需參照以下格式，否則將被拒絕登入
 - 賬戶名稱格式：學校名稱_領隊導師姓名/學生姓名
- 與會者名額僅限 500 名，先到先得

4. 活動內容：

- 講解報名方式、比賽流程、作品要求、介紹評審團及評審標準等
- 將設置自由問答環節，屆時參賽者或有意報名者可就比賽內容進行自由提問

十一、評審團

是次比賽評審團將由多位行內專業人士組成，詳細資料將於稍後公佈。



十二、 其他注意事項

1. 參賽隊伍之競賽作品皆須採用 CoSpaces Edu（小學組）或 Unity（中學組）製作。
2. 報名截止後，將無法再修改「隊伍成員」及「領隊老師」資料，欲增加「隊伍成員」或「領隊老師」名單，主辦單位有權不予受理。
3. 報名資料須詳實，資料不全或不符規定者將不予受理報名，影響參賽權益者，由報名參賽者自行負責。
4. 如有作品內容用詞不雅或違法（適用於香港所有法例）之情形，主辦單位有權要求隊伍更改。
5. 參賽作品須為參賽團體之獨立創作，為原創性設計，且並未曾參加任何公開比賽、發表、出版、展出，亦不得存在任何授權行為；且不得有抄襲、翻譯、改寫或其他任何侵害他人智慧財產權之行為。一經發現，將被取消參賽資格。
6. 參加競賽之報名相關資料延遲交件者，取消資格；經初審後入圍決選之參賽團隊若無故未能依規定出席決賽者，視同棄賽。
7. 為避免賽事不公之爭議情事，競賽評審皆堅守以下「評審判委員利益迴避原則」：
 - 1) . 評審委員不得擔任參賽隊伍之指導老師。
 - 2) . 評審委員不得評鑑三等親以內親屬之作品。

更多比賽資訊，歡迎致電比賽聯絡人李先生（Tel: 5107 1701）或電郵至 competition@qoodu.org 進行查詢；也可登入 Qoodu 官網（<https://www.qoodu.org/competition>）進行查看。